



# **Mästerskap för räddningshundar**

## **REGLER OCH ANVISNINGAR FÖR GENOMFÖRANDE OCH BEDÖMNING**

**Gäller fr.o.m. 2019-01-01**

**Reviderad 2019-03-01**

# ANVISNINGAR FÖR UTFÖRANDE OCH BEDÖMNING

## 1. Reglernas tillämpning

Föreliggande regler skall tillämpas från och med 2019-01-01. Revidering av reglerna kan ske när det bedöms nödvändigt, eller om beslut av berörda myndigheter påverkar hundarnas användningsområde.

Reglerna delas upp i momenten Ruinsök/ytsök, Koppelsök och Lydnad.

## 2. Krav för deltagande samt uttagning till SM

Deltagande ekipage skall uppfylla kraven enligt nedan.

Hund skall vara godkänd TJH Räddning, nationell alt sjösök.

Hund skall vid anmälan vara "påställd", dvs ha genomfört godkänd funktionskontroll/NRT inom föreskriven tid före anmälan.

I mån av plats samtliga certifierade räddningshundar (även def. Avställda)

Hund skall ha uppnått 18 månaders ålder

Föraren skall vara medlem i SBK

Hunden kan föras av annan förare, dock ska det vara en utbildad räddningshundförare.

Maximalt antal deltagare vid R-mästerskap är 15. Lottning sker centralt.

Anmälan sker till Centrala Tjänstehundsektorn senast 60 dagar före tävlingen. För sent inkommen anmälan beaktas i mån av plats.

## 3. Hinder för deltagande

Förutom vad som anges i Allmänna bestämmelser för utställning, prov och tävlingar, får inte hund som ägs eller förs av tjänstgörande domare eller funktionär.

Tik som löper får ej delta.

## 4. Förare och utrustning

Byte av förare får ej ske under tävlingen. Föraren skall bära lämplig skyddsutrustning vid ruinsöket, vilket minst innebär handskar, kraftiga skor och skyddshjälm.

## 5. Förares skyldigheter och hunds framförande

Förare är skyldig att känna till och följa de regler och anvisningar som utfärdats för prov och tävlingar med Räddningshundar, samt de ytterligare anvisningar som meddelas av tävlingsledaren.

Halsband eller annan anordning på hunden som innebär att hunden kan fastna i något skall ej vara anbringat. Tjänstetecken skall dock användas vid sökarbete på icke inhägnat område. Vid användande av tjänstetecken eller sökrulle, skall dessa vara försedda med säkerhetsutlösning.

Tävlande får ej ha kontakt med publiken eller ta emot sådan hjälp från utomstående, som kan påverka resultatet för egen eller annan tävlandes del. Detta gäller från och med att tävlingen börjat för första ekipage till dess att sista ekipage avslutat sitt sista moment. Godis eller andra hjälpmedel (t ex bollar, leksaker) får ej användas från och med att hunden beträder ett tävlingsområde och till och med att detta lämnas.

Om förare inte följer dessa bestämmelser, eller i övrigt uppträder på olämpligt sätt, kan denne uteslutas ur tävlingen efter beslut av domare.

## 6. Domare och funktionärer

Domare utses av AG Prov och AG Domarråd

Lydnadsmomenten bedöms av en domare. Övriga moment bedöms av två räddningshunddomare , som för varsitt protokoll. Genomsnittet av domarnas poäng räknas.

Tävlingsledare skall vara person med god kännedom om prov och tävlingar inom räddningshundverksamheten,.

Plats för publik och funktionärer avgörs av tävlingsledare och domare i samråd.

Figurant och annan funktionär skall agera på ett sådant sätt att det inte kan påverka enskilt ekipages prestation under tävlingen.

Domare och funktionärer skall vid ruinsök bära lämplig skyddsutrustning, vilket minst innebär handskar, kraftiga skor och skyddshjälm.

## 7. Placering i resultatlista

Ekipage med högsta totalpoäng efter båda dagarna blir Svensk Mästare. Ett ekipage med alla moment godkända placeras alltid före ekipage med ett underkänt moment, som i sin tur placeras före ekipage med två underkända moment osv.

Vid lika resultat avgörs placering efter bästa poäng i enskilt moment enligt turordningen:

1. Ruinsök/ytsök 2. Koppelsök, 3. Lydnad

## 8. Protest och besvär

Den som deltagit i tävling och anser sig ha tillfogats orätt, kan söka rättelse genom att lämna skriftlig protest till arrangör, senast en halvtimme efter att aktuellt moment slutförts. Avslag från domare/arrangör skall motiveras. Den tävlande kan inte överklaga ett avslag, och inte heller kan domares poängsättning överklagas.

## 9. Regler och anvisningar

Det åligger arrangören att hålla dessa regler och anvisningar tillgängliga under tävlingen.

## 10. Betygsskala och bedömning

Bedömningen ske enligt betygsskalan 0-5-5,5-6-6,5-7-7,5-8-8,5-9-9,5-10. Betygen multipliceras med för varje moment angiven koefficient. Avdrag för felmarkering sker med fast poäng.

Resultat ska redovisas löpande under tävlingen eller efter varje avslutat moment, på resultattavla eller liknande. Arrangören avgör hur redovisningen skall ske.

## 11. Avstängning av hund

Domare har rätt att avbryta ett moment om hunden visar uppenbar oförmåga att genomföra momentet. Hund som vid något tillfälle uppträder olämpligt, t ex visar aggression mot funktionär eller annan hund diskvalificeras, om båda domarna är överens om detta. Observera att oacceptabelt beteende alltid ska anmälas!

## 12. Karantänsregler

Tävlande som genomfört ett moment får inte återgå till den plats där andra tävlande väntar, med undantag för lydnadsmomentet.

### 13. Markeringar

Hund ska markera med Skall eller Rulle, och markeringssätt ska meddelas före start i varje moment. Det är tillåtet att använda olika markeringssätt på olika moment, det är dock inte tillåtet att skifta markering under samma moment. Dvs. om föraren anger att hunden ska markera med rulle, så får inte en skallmarkerad figurant tillgodoräknas, även om föraren pekar ut figuranten.

Hund ska markera figurant för att denna skall få tillgodoräknas i poängbedömningen. Det räcker således inte med t ex krafande eller annat intensivt arbete runt legan.

Om föraren påverkar markeringen skall betyg 0 ges.

Då ekipaget har funnit figurant skall handuppräckning ske och ögonkontakt skall tas med domarna. Därefter skall en exakt position utpekas med handtecken. Först efter att domarna har uppfattat positionen kan ekipaget fortsätta. Om förare har svårt att ange figurantens exakta position ska neddrag på poängen ske.

För rullmarkering skall ej krävas att hunden gör påvisning. Om föraren är tillräckligt nära hunden för att kunna avgöra var figurant ligger, är detta tillräckligt. Föraren själv avgör om påvisning ska ske, och i så fall om påvisning ska ske med lös eller kopplad hund.

Figuranter skall numreras så att alla vet vilka betyg som gäller för resp. figurant, samt anges i klartext i protokollet.

### 14. Felmarkering

Om föraren markerar ut en figurantplats och det inte finns någon figurant där skall detta belastas med minuspoäng oavsett om eller hur hunden har markerat.

Figuranter skall placeras så att det inte råder någon tvekan om vilken figurant som markeras. Skulle det ändå uppstå tveksamhet, skall felmarkering ej dömas.

### 15. Sökarbetets utförande

Sökarbetets utförande bedöms utefter hundens styrbarhet, sökintensitet och rörlighet samt förarens taktiska genomförande.

### 16. Figuranter

Inget område får vara helt tomt på figuranter och minst en figurant ska vara synlig och åtkomlig för hunden men inte för föraren.

Hundförare får inte öppna legor och släppa fram hund till dold figurant. Belöning med godis/leksaker får inte ske inom tävlingsområdena

Figurantplatser bör inte bytas under pågående tävling. Om det ändå måste ske (pga fara för hund och/eller figurant) ska den gamla legan lämnas öppen. Ny lega ska vara så likvärdig som möjligt.

### 17. Momenten

Samtliga ekipage tävlar båda dagarna enligt följande:

**Lördag:** Ruin/ytsök och platsliggande  
**Söndag:** Koppelsök och Lydnadsmoment

I sökmomenten har tävlande rätt att få tidsangivelse av tävlingsledare om så önskas.

Ekipage startar i resultatordning efter tävling dag ett, där ekipage med högsta poäng startar sist.

Inför varje sökmoment ska en provhund köras, och domarna tar därefter ställning till om (mindre) förändring måste göras.

## MOMENT 1. RUIN/YTSÖK

<i>Delmoment</i>	<i>Poäng</i> 10	<i>0, 5-</i>	<i>Koeff</i>
Funnen och markerad figurant	0, 5-10 poäng/figurant		6
Styrbarhet	0, 5-10 poäng		2
Sökintensitet	0, 5-10 poäng		2
Rörlighet	0, 5-10 poäng		1
Förarens taktik	0, 5-10 poäng		3
Felmarkering	-80 poäng/felmarkering		

Om ej ruinområde finns kan söket utföras med lös hund i skog, öppen mark eller t ex industritomt med ngt instabilt område under max 30 minuter. Hund och förare får röra sig fritt i området men skall starta från anvisad plats. Dock ska det förekomma område inom området finnas där föraren ej får beträda (ska vara tydligt markerat).

Arrangören ansvarar för att sökområdets storlek anpassas till söktiden. Området får inte avsiktligt göras så stort att det blir svårt att hinna med på 30 minuter.

## MOMENT 2. LYDNAD

<i>Delmoment</i>	<i>Poäng</i> 10	<i>0, 5-</i>	<i>Koeff</i>
Fritt följ	0, 5-10		4
Inkallande med stannande	0, 5-10		3
Sändande med avhämtande	0, 5-10		1
Hopp över hinder	0,5-10		2
Helhetsintryck	0, 5-10		2

### **Fritt följ - Kommando: "Fot"**

#### Utförande:

Hunden skall vara okopplad, kopplet skall vara undanstoppat och osynligt för hunden.

Hunden skall villigt och rakt följa föraren, gående invid dennes vänstra sida med huvudet eller bogen i jämnhöjd med förarens knä. Fritt följ skall prövas i vändningar och halter i vanlig marsch. Hunden ska även prövas under rak språngmarsch där märkbar tempoväxling ska föreligga. Då föraren gör halt, skall hunden utan kommando inta utgångsställning.

Vid nytt marschanträde och vid förändring av gångart får kommando upprepas.

#### Bedömning:

Momentet börjar vid första marschanträdet och slutar då hunden intagit utgångsställning, efter den avslutande halten.

Hund som under större delen av momentet följer föraren på längre avstånd än 1 m kan inte godkännas.

Varje liten avvikelse som hunden gör från det önskvärda mönstret bör återspeglas i betygsättningen, även en sådan detalj som tempot vid exempelvis sättande.

### **Inkallande med ställande - Kommando: (Hundens namn) "Hit" - "Stå" el. handtecken - "Hit"**

#### Utförande:

Hunden lämnas i sittande ställning varefter föraren går 50 m i anvisad riktning. Innan föraren lämnar hunden får kommandot "stanna kvar" användas. På tävlingsledarens order inkallas hunden. Vid utsatt markering kommenderas den stanna varefter den åter inkallas. Föraren skall utan order från tävlingsledaren själv ge kommando för stannande.

Order till föraren att kalla in hunden ges av tävlingsledaren, både vid momentets början och efter stannandet.

#### Bedömning:

Momentet börjar då föraren lämnar hunden och slutar då hunden intagit utgångsställning.

Huvudvikten skall läggas vid att hunden visar god lydnad och snabbhet vid inkallningen.

Stor vikt bör också fästas vid att den stannar på förarens kommando.

Hund som före första inkallningskommandot avviker mer än 3 gånger sin egen längd från platsen underkänns.

Hund som ändrar ställning före första inkallningskommandot kan inte ges högre betyg än 8.

Hund som inte kommer vid första kommandot, kan inte ges högre betyg än 7.

Hund som stannar i felaktig ställning eller ändrar ställning då den kommenderats stanna kan inte ges högre betyg än 6. Hund som ej åttlyder förarens kommando för stannade inom en gräns av 5 gånger sin egen längd, kan inte ges högre betyg än 6. Hund som inte stannat innan tävlingsledaren gett order om ny inkallning underkänns.

#### Uppläggning:

Markering för stannande placeras vid sidan om sträckan vid halva avståndet mellan förare och hund.

Markeringen ska vara väl synlig för föraren.

Om hunden inte stannat inom ca 8 m ges trots det order om ny inkallning.

### **Sändande med avhämtande - Kommando: (Hundens namn) "Rutan", "Ligg", "Fot"**

#### Utförande:

Ekipaget står i utgångsställning på anvisad startpunkt. På tävlingsledarens order sänds hunden till en tydligt uppmärkt ruta 3x3 m på ca 15 m avstånd. När hunden nått rutan kommenderar föraren "Ligg". Därefter beordrar tävlingsledaren föraren att gå till sin hund och beordrar utgångsställning.

### Bedömning:

Momentet börjar då föraren sänder hunden och slutar då hunden intagit utgångsställning.

Huvudvikten skall läggas vid att hunden visar god lydnad och snabbhet vid sändandet.

Stor vikt bör också fästas vid att den lägger sig på förarens kommando.

För högsta betyg får föraren inte använda mer än 3 kommandon sammanlagt. Hunden ska lägga sig inom den markerade rutan.

För godkännande ska hunden ska större delen av hunden läggas inom rutan enligt ”bordsprincipen” (om rutan vore ett bord skulle hunden hålla sig kvar på bordet).

Hund som ställer eller sätter sig innan föraren ställt upp vid den ges betygsneddrag.

Hund som lämnar sin plats innan föraren kommit fram till den underkänns.

### Uppläggning:

Rutan ska vara 3x3 m och hörnen utmärkes med t.ex, snitslar eller liknande, väl synligt för föraren.

## **Hopp över hinder - Kommando: (Hundens namn) ”Hopp”, ”Sitt”, ”Hopp”**

### Utförande:

Ekipaget ställer upp på lämpligt ansatsavstånd från hindret. Hunden ska, från utgångsställning, på kommando hoppa fritt över hindret. Hunden ska sedan, med eller utan kommando, sätta sig på andra sidan och sitta kvar till dess föraren kommenderar återhopp.

### Bedömning:

Momentet börjar då föraren ställt upp på lämpligt avstånd och slutar då hunden efter återhoppet intagit utgångsställning.

Om hindret rivs eller används som stöd underkänns momentet. Vidrörande av hindret medför högst betyg 8.

Sker återhoppet utan att föraren gett kommando ges högst betyg 6. Detta under förutsättning att hunden först stannat, återvänder den ändå underkänns momentet.

Högre betyg än 8 kan inte ges hund som intar annan ställning än sittande.

### Uppläggning:

Hindrets höjd ska motsvara hundens mankhöjd, dock minst 50 cm.

Tävlingsledaren bestämmer från vilken sida av hindret hunden ska starta, men föraren avgör hundens startavstånd. Föraren avgör när hunden ska sättas på andra sidan hindret.

## **Helhetsintryck**

### Bedömning:

Vid bedömning av helhetsintryck ska hänsyn tas till samarbetet mellan förare och hund såväl under som mellan momenten. Hänsyn skall även tas till ekipagets uppträdande mellan momenten.

### MOMENT 3. KOPPELSÖK

<i>Delmoment</i>	<i>Poäng</i>	<i>0, 5-</i>	<i>Koeff</i>
	10		
Funnen och markerad figurant	0, 5-10 poäng/figurant		5
Styrbarhet	0, 5-10 poäng		2
Sökintensitet	0, 5-10 poäng		2
Rörlighet	0, 5-10 poäng		1
Förarens taktik	0, 5-10 poäng		2
Felmarkering	-80 poäng/felmarkering		

Område av yt- eller ruinsökstyp skall genomsökas med kopplad hund under max 15 minuter. Söket skall inte vara upplagt som punktsök av objekt. Hund och förare får röra sig fritt i området men skall starta från anvisad plats.

Arrangören ansvarar för att sökområdets storlek anpassas till söktiden. Området får inte avsiktligt göras så stort att det blir svårt att hinna med på 15 minuter.

### MOMENT 4. PLATSLÄGGANDE I GRUPP

<i>Delmoment</i>	<i>Poäng</i>	<i>0, 5-</i>	<i>Koeff</i>
	10		
Platsliggande (i närheten av sökområde)	0, 5-10		4

#### **Platsliggande - Kommando: "Plats" eller handtecken - "Stanna kvar" - "Sitt"**

##### Utförande:

På tävlingsledares order läggs hundarna och föraren avlägsnar sig 15 meter i 3 minuter. Hunden ska ligga kvar utan att förflytta sig. När föraren lämnar hunden får kommando "stanna kvar" användas. Tävlingsledare ger order om återgång, och beordrar utgångsställning.

Max 8 hundar och minst 3.

##### Bedömning:

Momentet börjar då tävlingsledaren beordrar nedläggning av hunden och är slut då hunden intagit utgångsställning.

Hund som ställer sig eller kryper mer än 3 gånger sin egen längd underkänns. Hund som sätter sig innan föraren återkommit kan inte ges högre betyg än 5, sker det sedan föraren återkommit men före kommando för utgångsställning är maxbetyget 8. Hund som i övrigt förflyttar sig, kryper kortare bit än vad som ovan sagts eller gnäller, bör inte ges högre betyg än 8. För högsta betyg ska hunden lugnt och stilla ligga kvar på platsen.

##### Uppläggning:

Tiden tas från det ögonblick förarna ställt sig mot hundarna.

Sedan föraren lagt ner och lämnat hunden, får hunden inte påverkas genom kommandon, tecken eller dylikt.