

Förklaring till färgmarkeringen dokumentet.

Gul bakgrund = ny skrivning eller ändrad skrivning

Röd bakgrund = flyttad eller skall bort.

Turkos bakgrund = diskussion vidare.

Särskilda regler för lydnadstävling

Träning för lydnadstävling bygger på samarbete och glädje mellan förare och hund. I lydnadsträning tränas hunden att på små signaler genomföra olika moment – både nära och på avstånd från föraren.

7. Anmälan och avgifter

Anmälan till officiell tävling och SM görs enligt SBK:s anvisningar som finns på hemsidan.

De tävlande får all nödvändig information om tävlingen i ett PM.

Regler kring återbetalning finns i SBK:s anvisningar.

PM bör endast publiceras i SBK tävling. I PM ska det framgå vilka positioner som gäller på tävlingsdagen.

12. Lydnadsdomare

Lydnadsdomare auktoriseras av SBK. Lydnadsdomare av andra klass äger rätt att döma startklass, klass 1 och 2. Lydnadsdomare av första klass äger rätt att döma samtliga lydnadsklasser.

Lydnadsdomare auktoriserad i Sverige ska vara medlem i klubb inom SKK-organisationen. Anlitas en utländsk domare (som är auktoriserad i ett annat land än Sverige) krävs tillstånd från domarens hemland via SKK.

Domare som inte dömt lydnadstävling under föregående kalenderår äger inte rätt att döma lydnadstävling förrän förnyad prövning av kompetens skett enligt SBK:s bestämmelser.

Domare som inte deltagit vid regional/central domarkonferens under de senaste två kalenderåren äger inte rätt att döma lydnadstävling förrän förnyad prövning av kompetens har skett enligt SBK:s bestämmelser.

Domare får inte tävla i någon klass på tävlingen där domaren själv dömer. Det är möjligt att döma en klass och tävla en annan, förutsatt att detta kan arrangeras utan att domaren har mer information om upplägget än sina medtävlande. Motiv (Möjligheten att både döma & tävla på samma tävling skulle göra fler domare tillgängliga och troligen även vara hjälpsamt för klubbarnas ekonomi - tex kanske en domare som ändå är på plats genom sitt tävlande kan rycka in och döma klasser med få deltagare, så att ytterligare domare inte behöver kallas in. Det skulle också kunna vara en trygg lösning då domare får akuta förhinder. Detta tillämpas tex inom freestyle och rallylydnad.)

Domare till officiella lydnadstävlingar inom SBK kallas till tjänstgöring genom distriktets försorg.

Samtliga domare ska varje år genomföra ett webbaserat kunskapstest (för mer information se SBK:s anvisningar). Bort

20. Lydnadsdiplom Flyttas till Priser och uppflyttning

Klass	Beteckning	Kriterier
Startklass	LD Startklass	Tre 1:a pris i
Klass 1	LD 1	Tre 1:a pris i klass 1
Klass 2	LD 2	Tre 1:a pris i klass 2

Flytta lydnadschampionatet till lydnadsklass 2, så att detta kan uppnås inom en klass där vi i Sverige har full kontroll över regelverket. (Klass 3 kan då vara en klass för Internationellt championat, samt för rankingtävlingar och landslagsplatser).

Hund som innan 2023-01-01 har ett eller två uppflyttningsresultat i startklass får tillgodo- räkna sig dessa för ett lydnadsdiplom i startklass.

Lydnadsdiplom kan även tilldelas oregistrerad eller kryptorchid hund

Praktiskt arrangemang samt utrustning

Hinder:

Ett hinder med brädor, ca en (1) meter brett och justerbart i höjd från ca 10 till 50 cm i 10 cm- intervaller, ska finnas. Hindret ska även ha en bräda som är 5 cm. Hinderstolparna ska vara ca 100 cm höga. I motsats till agilityhinder så ska inte detta hinder ha infångare/täckta hinderstolpar. Ett sådant hinder behövs i alla klasser. **Öppet hinder i klass 1-2**

Se figurer som beskriver hindret i bilaga 1.

Träapporter: **Godkända apporters se Bilaga 4**

Tre uppsättningar av apporters som samtliga ska vara utformade så att de kommer upp en bit från marken. Utrymmet mellan apportens grepp och marken ska inte vara mindre än ca 4,5 cm för stora apporters, 3,5 cm för medelstora apporters sam 2,5 cm för små apporters. Apporterna ska vara väl synliga mot underlaget. För klass 2 behövs två apportbockar per uppsättning. Varje uppsättning ska variera i storlek och vikt så att de passar raser av olika storlekar, dvs. små, mellanstora och stora raser. Den största apportbocken bör inte väga mer än ca 450 gram. Föraren har rätt att välja vilken storlek hen vill använda.

Vittringspinnar:

Träföremål av storleken ca 2 cm x 2 cm x 10 cm krävs för klass 2. I klass 2 är antalet vittringspinnar 6 x antalet startande hundar.

Övrig utrustning:

- Domarblock för att visa upp vilka betyg som ges.
- Skyltar som visar positionerna i fjärrdirigering (text eller figur), alternativt en elektrisk skylt.
- Tejp, sprayfärg, krita eller liknande märkningsmaterial för att märka ut rutor, cirklar samt start- och slutpunkter.
- Tillräckligt antal koner eller annan typ av markörer för att markera t.ex. start- och slutpunkt för moment (vid behov) och punkter för vissa utföranden t.ex. vändningspunkter. Koner/ markörer ska vara ändamålsenliga. I val av storlek, synlighet och färg bör deras funktion beaktas, dvs. om de är menade för hunden, föraren, domaren eller tävlingsledaren.

2

Priser och uppflyttningar

2

Lydnadsdiplom

Klass	Beteckning	Kriterier
Startklass	LD Startklass	Tre 1:a pris i
Klass 1	LD 1	Tre 1:a pris i klass 1
Klass 2	LD 2	Tre 1:a pris i klass 2

Flytta lydnadschampionatet till lydnadsklass 2, så att detta kan uppnås inom en klass där vi i Sverige har full kontroll över regelverket. (Klass 3 kan då vara en klass för Internationellt championat, samt för rankingtävlingar och landslagsplatser).

Generella anvisningar för utförande och bedömning av moment

Dessa anvisningar ska följas i alla moment såvida inte annat anges i beskrivningen av momenten.

14. Om föraren uppmuntrar hunden under ett moment genom att vidröra, smeka eller klappa den, så underkänns momentet. **Efter varje avslutat moment kan föraren däremot – med stor glädje, beröm och klappar – uppmuntra sin hund. Flyttas**
15. **Efter varje avslutat moment kan föraren däremot – med stor glädje, beröm och klappar – uppmuntra sin hund.** Fall av överdriven uppmuntran (exempelvis lek eller bus, hopp i famn, slalom mellan förarens ben etc) leder i startklass – klass 2 till betygsavdrag i helhetsintrycket.

STARTKLASS

Moment 4 – Apportering **(Koeff 3)** **(Koeff 2)**

Kommandon: ”Stanna kvar”, ”Apport”, ”Loss”

Utförande: Apportbock av trä ska användas och föraren äger rätt att välja storlek. Om den tävlande väljer att använda egen godkänd apportbock får den inte vara söndertuggad och ska lämnas över till tävlingsledaren innan första momentet börjar. Arrangören tillhandahåller apportbock om föraren inte har med sig egen. **Godkända apport se Bilaga 4**

Föraren lämnar den sittande hunden och här får stanna-kommando användas. Ca 3 meter från hunden läggs apporten på marken och föraren fortsätter ca 10 meter, för att sedan ställa sig i riktning mot hunden. Därefter ges hunden kommando för att apportera. Vid avlämnandet ska hunden sitta och apporten ska kunna tas emot utan att föraren flyttar fötterna. Detta gäller även om föraren behöver ta upp apporten från marken efter att hunden släppt eller tappat den. Samtliga delar i momentet utförs efter tävlingsledarens anvisningar, undantaget fortsatt marsch efter att apporten placerats på marken.

Bedömning: Huvudvikt ska läggas vid att hunden visar villighet och glädje att hämta och lämna apporten till föraren. Tugg sänker betyget.

Maxbetyg

- Hunden ändrar ställning innan föraren fått anvisning om helt om halt. → 8
- Hunden startar innan tävlingsledarens anvisning men efter att föraren gjort helt om. → 7
- Hunden startar på tävlingsledarens anvisning. → 8
- Hunden leker, tappar eller trampar på apport vid gripandet. → 7
- Hunden släpper apport på marken bredvid föraren. → 6
- Hunden tuggar ihållande och kraftigt. → 6

Underkänt

- Hunden flyttar sig mer än 3 längder innan föraren gjort helt om halt.
- Föraren flyttar fötterna för att plocka upp apport som släppts på marken.

Nytt moment i startklass

Moment 7 sändande runt kon (koeff 2)

Kommandon: Runt, (Fot)

Om hunden behöver omdirigeras kan dirigeringskommandon kombineras med handtecken.

Utförande: Föraren står med hunden i utgångsposition riktad mot en kon som står ca 5 mtr bort. På tävlingsledarens anvisning sänder föraren hunden från startpunkten för att springa runt konen. Hunden ska därefter återvända till föraren och inta utgångsposition. Ekipaget ska inte se när konen placeras ut.

Bedömning: Huvudvikt ska läggas vid hundens villighet att följa kommandon, tempo och val av kortaste väg. När hunden rundar konen bör avståndet till konen inte vara för litet. Ungefär 30-70 cm är önskvärt beroende på ras och tempo. Hänsyn till hundras ska tas vid bedömning av tempot. Hundens väg runt konen kan vara motsols eller medsols.

Maxbetyg

Inkallningskommando ges. → 8

Hunden vänder vid konen utan att ha sprungit runt den. →5

Hunden springer två varv runt konen →8

Avdrag betygsenheter

Hunden rör vid eller välter konen, beroende på kraften/intensiteten vid kollisionen.
→1-3

Underkänt

Föraren riktar in eller vidrör hunden vid startpunkten.

Hunden vänder innan den är framme vid konerna.

Ett tredje runt-kommando eller ett andra inkallningskommando ges.

4

Ändring av koeff. Apportering -1

Helhetsintryck -1

Dessa koeff går till det nya momentet.

4

Moment 8 – Helhetsintryck (Koeff 3) (Koeff 2)

Bedömning: Vid bedömning av helhetsintrycket ska stor hänsyn tas till att glädje, samarbetsvilja och trevligt uppträdande uppvisas av ekipaget. För att få högsta betyg kommunicerar föraren med sin hund på ett mycket positivt sätt. Betyget påverkas av allt som sker på planen, så väl under som mellan momenten. Det är möjligt att få betyg 10 för detta moment även om ekipaget nollar ett eller flera andra moment. Detta med stöd i att samarbetet under och mellan momenten kan vara gott trots tekniska missar.

Maxbetyg

- Föraren behöver upprepade gånger uppmana hunden att hålla sig vid sidan. → 7
- Hunden är inte helt under kontroll utan lämnar föraren kortvarigt vid flera tillfällen. → 6

Underkänt

- Hunden utför behov i ringen.

KLASS 1

Moment 1.4 – Sändande till ruta med läggande (Koeff 4)

Kommandon: "Framåt" ("Stanna"), "Ligg", "Sitt"

Om hunden behöver omdirigeras kan dirigeringskommandon kombineras med handtecken.

Utförande: Innan momentet börjar anger föraren om stå-kommando kommer ges i rutan, eller om hunden kommer kommenderas till läggande direkt.

På tävlingsledarens anvisning sänder föraren hunden till en ruta, placerad 15 meter från startpunkten. För högsta betyg ska hunden röra sig i en rak linje och gå in i rutan framifrån.

När hunden kommer fram till rutan får hunden ev. stå-kommando, samt ligg-kommando. Om hunden kommenderas att först stå så ska positionen vara tydlig och stabil, innan ligg-kommandot ges. På tävlingsledarens anvisning går föraren fram, ställer sig bredvid hunden och ger – efter ytterligare anvisning från tävlingsledaren – kommando för utgångsposition.

Bedömning: Tonvikt ska läggas vid hundens villighet att följa kommandon, tempo, samt val av närmaste väg. För att kunna nå högsta betyg ska den som väljer att först ställa hunden använda 4 kommandon. Den som väljer att lägga direkt ska för högsta betyg använda 3 kommandon. För att momentet ska godkännas måste hela hundens kropp, förutom svansen, befinna sig i rutan.

Maxbetyg

- Föraren har överdrivet kroppsspråk som kan tolkas som dubbelkommando. → 8
- Hunden rör sig väldigt långsamt. → 7
- Hunden kryper i rutan. → 7
- Hunden ändrar position innan föraren har kommit fram. → 6
- Hunden sätter eller ställer sig när föraren står bredvid men innan kommando. → 8

Avdrag i betygsenheter

- Hunden intar fel position i rutan. → 3 Tillägg

Hunden måste ligga i rutan innan föraren börja gå för att få godkänt betyg

- Hundens stå-position är inte tydlig och stabil. → 2
- Föraren behöver ge ett extra kommando. → 2
- Extra dirigeringskommandon, beroende på hur kraftiga de är och hur villigt hunden följer dem. → 1–2

Underkänt

- Föraren riktar in eller visar hunden rutan före momentet.

- Förare tar steg i någon riktning samtidigt som hen ger kommando.
- Hunden sätter sig eller lägger sig utanför rutan.
- Hunden flyttar sig ut ur rutan innan momentet är avslutat.
- Föraren behöver ge ett tredje stå- eller ligg-kommando.

Moment 1.5 – Hopp apport (Koeff 4)

Kommandon: ”Stanna kvar”, ”Apport”, ”Hopp” och ”Loss” (”Fot”)

Utförande: Apportbock av trä ska användas och föraren äger rätt att välja storlek. Om den tävlande väljer att använda egen godkänd apportbock får den inte vara söndertuggad och ska lämnas över till tävlingsledaren innan första momentet börjar. Arrangören tillhandahåller apportbock om föraren inte har med sig egen. **Godkända apport se Bilaga 4**

Tävlingsledaren ber föraren att ställa upp ca 8 meter från hindret med hunden i utgångsposition. Tävlingsledaren meddelar att momentet börjar. Föraren lämnar hunden i sittande ställning, varefter föraren ombeds lägga ut apportbocken cirka 3 meter framför hunden och fortsätter ytterligare 2–4 meter förbi hindret (**föraren väljer själv avståndet mellan 2-4m**). **tävlingsledaren kommenderar helt om halt** föraren gör självständigt helt om halt. Därefter ombeds föraren att kommendera hunden att hämta apporten, hoppa över hindret och sedan avlämna apporten. Hunden ska inta sittande ställning vid avlämnandet. Föraren väljer själv om avlämnandet sker framifrån eller vid sidan. Momentet avslutas när hunden intagit utgångsposition vid föraren vänstra sida. Föraren ska kunna ta emot apporten utan att flytta fötterna. Detsamma gäller om hunden släpper/tappar apporten på marken innan avlämnandet.

Hindret ska vara **täckt öppet** och hopphöjden densamma som hundens mankhöjd, avrundat till närmaste 5 cm. På begäran av föraren kan höjden sättas högre, dock max 50 cm.

Samtliga delar i momentet utförs efter anvisning av tävlingsledaren.

Bedömning: Momentet börjar i utgångsposition och slutar i utgångsposition, efter att hunden har avlämnat apporten och tävlingsledaren meddelat ”momentet slut”. Om hunden för ett ögonblick måste leta efter apporten men arbetar aktivt, ska detta inte medföra betygsavdrag.

För bedömning av om hunden tappar/tuggar/biter på apporten, se de generella anvisningarna för bedömning av moment.

Maxbetyg

- Hunden ändrar ställning, dvs. står eller ligger, alternativt rör sig mindre än en kroppslängd.
→ 8
- Minsta beröring av hindret när hunden hoppar. → 8
- Hunden apporterar men hoppar inte över hindret, i övrigt korrekt utfört. → 5

Underkänt

- Hunden rör sig mer än en kroppslängd.
- Hunden stödjer sig på hindret.
- Hunden välter hindret.

6

Moment 1.7 – Sändande runt koner (Koeff 3)

Kommandon: ”Runt”, (”Fot”)

Om hunden behöver omdirigeras kan dirigeringskommandon kombineras med handtecken.

Utförande: Föraren står med hunden i utgångsposition riktad mot en grupp av koner, som står ca 10 meter bort. På tävlingsledarens anvisning sänder föraren hunden från startpunkten för att springa runt konerna. Hunden ska därefter återvända till föraren och inta utgångsposition. Ekipaget ska inte se när konerna placeras ut.

Bedömning: Huvudvikt ska läggas vid hundens villighet att följa kommandon, tempo och val av kortaste väg. När hunden rundar konerna bör avståndet till konerna inte vara för litet. Ungefär 30–70 cm är önskvärt beroende på ras och tempo. Hänsyn till hundras ska tas vid bedömning av tempot. Hundens väg runt konerna kan vara motsols eller medsols.

Rundakon att hundar tar ut vidare avstånd ska tillåtas mer det minskar risken för skador en båge på 5 meter bör vara inom ett bra betyg. En stor hund med lång kropp ska ha lika förutsättningar.

Maxbetyg

- Inkallningskommando ges. → 8
- Hunden vänder vid konerna utan att ha sprungit runt dem. → 5
- Hunden springer två varv runt konerna. → 8

Avdrag i betygsheter

- Hunden rör vid eller välter kon, beroende på kraften/intensiteten vid kollisionen. → 1-3
- Hunden springer mellan konerna. → 3

Underkänt

- Föraren riktar in eller vidrör hunden vid startpunkten.
- Hunden vänder innan den är framme vid konerna.
- Ett tredje runt-kommando eller ett andra inkallningskommando ges.

Moment 1.8 – Sittande i grupp i 1 minut, hunden i koppel (Koeff 3)

Kommandon: "Sitt", "Stanna kvar"

Utförande: När alla förare i gruppen står på rad med ca 5 meters mellanrum och hundarna i utgångsposition, meddelar tävlingsledaren att "momentet börjar". Momentet slutar när förarna har återvänt till sina hundar och tävlingsledaren meddelar "momentet slut".

På anvisning av tävlingsledaren lämnar förarna sina hundar och går ca 1,5 meter (koppellängd), där de stannar, vända mot hundarna. Efter en minut anvisas förarna att gå tillbaka och ställa sig bredvid respektive hund.

Moment 1.8 Förtydliga avstånd som gäller under in- och utgång (inte kortare än vad som är mellan hundarna under momentet). Detta bör vägas in i bedömningen.

Det bör vara minst tre hundar i en grupp, men inte fler än fyra. Se även punkt 18 under "Särskilda bestämmelser för lydnadstävling".

Bedömning: Alla förflyttningar ger betygsavdrag. Rastlöshet, såsom att flytta vikt från en sida eller en tass till den andra, ger betygsavdrag. Hunden får röra på huvudet och se sig omkring och de får visa intresse om det uppstår en störning eller ett ljud i eller utanför lydnadsringen. Detta ska dock inte ge intryck av att vara orsakat av rastlöshet eller oro. Om en hund ställer sig upp ska föraren gå till sin hund och ta hunden till sin sida. Momentet avbryts och görs om för alla hundar utom för den som orsakade störningen.

Avdrag i betygsheter

- Hunden skäller 1-2 ggr. → 1-2

Underkänt

- ⁷ • Hunden står, ligger eller förflyttar sig mer än sin egen kroppslängd.⁷
- Hunden skäller under större delen av momentet.

Moment 1.9 – Helhetsintryck (Koeff 3)

Bedömning: Vid bedömning av helhetsintrycket är hundens villighet att arbeta och följa kommandon grundläggande aspekter. Noggrannhet och precision är viktiga, såväl som naturliga rörelser hos både förare och hund. För att få ett högt betyg måste förare och hund arbeta bra som ett team, visa ömsesidig uppskattning av att jobba ihop och god sportsmannaanda. Det som sker under och mellan momenten påverkar betyget för helhetsintrycket.

Maxbetyg

- Hunden är inte under kontroll utan lämnar föraren under eller mellan moment (även om det bara händer en gång) men stannar i ringen. → 5

Underkänt

- Hunden lämnar lydnadsringen.
- Hunden utför behov i ringen.

Generellt i hela klassen: Justera maxbetyg/avdrag så att det finns en tydlig röd tråd och så att det blir enklare att döma (gynnar en jämnare bedömning, likväl som att fler vill och vågar döma lydnad). Fler avdrag skulle kunna grupperas och samma maxbetyg kan gälla i klass 1 och 2. (Det räcker att svårigheterna avanceras genom momentens upplägg). Jag bistår gärna i detta arbete om det är önskvärt, men lägger inte tid på konkret förslag innan jag vet att det är efterfrågat.

KLASS 2

Moment 2.4 – Sändande till ruta med läggande och inkallande (Koeff 4)

Kommandon: "Framåt", ("Stanna"), "Ligg", "Hit"

Om hunden behöver omdirigeras kan dirigeringskommandon kombineras med handtecken.

Utförande: Innan momentet börjar anger föraren om stå-kommando kommer ges i rutan, eller om hunden kommer kommenderas till läggande direkt.

På tävlingsledarens anvisning sänder föraren hunden till en ruta som är placerad ca 23 meter från startpunkten. För chans till högsta betyg ska hunden röra sig i en rak linje till rutan och gå in i rutan framifrån. När hunden kommer fram till rutan kommenderar föraren hunden att antingen stå och sedan lägga sig eller att lägga sig direkt. Om hunden kommenderas att stå så ska positionen vara tydlig och stabil, innan ligg-kommandot ges.

På tävlingsledarens anvisning går föraren i riktning mot rutans högra kon. När föraren är ca 2 meter från konen anvisas hen att vinkla vänster och efter ytterligare ca 3 meter anvisas föraren att vinkla vänster igen, tillbaka mot startpunkten. Ca 10 meter efter den andra svängen kommenderas föraren att kalla in hunden under fortsatt marsch mot startpunkten. Ungefär vid startpunkten gör föraren halt på tävlingsledarens anvisning.

Bedömning: Tonvikt ska läggas vid hundens villighet att följa kommandon, tempo samt val av närmaste väg. För att kunna nå högsta betyg ska den som väljer att först ställa använda 4 kommandon. Den som väljer att lägga direkt ska för högsta betyg använda 3 kommandon. För att momentet ska godkännas måste hela hundens kropp, förutom svansen, befinna sig i rutan.

Maxbetyg

- Föraren har överdrivet kroppsspråk som kan tolkas som dubbelkommando. → 8
- Hunden rör sig väldigt långsamt. → 6
- Hunden kryper i rutan. → 7
- Om hunden sätter eller ställer sig upp efter förarens andra vändning men innan inkallningen. → 5

7

8 Avdrag i betygsenheter

- Hunden intar fel position i rutan. → 3

Om hunden självmant intar fel position i rutan ger det 3 betygsenheters neddrag.

- Hundens stå-position är inte tydlig och stabil. → 2
- Föraren behöver ge ett extra kommando för stå, ligg eller inkallning. → 2
- Extra dirigeringskommandon beroende på hur kraftiga och hur villigt hunden följer dem.
→ 1-2

Underkänt

- Föraren riktar in eller visar hunden rutan före momentet.
- Föraren rör medvetet vid hunden på startpunkten.
- Föraren tar steg i någon riktning samtidigt som hen ger kommando.
- Hunden sätter sig eller lägger sig utanför rutan.
- Hunden flyttar sig ut ur rutan innan inkallning.

- Föraren behöver ge stå-, ligg- eller inkallningskommando en tredje gång.
- Hunden sätter eller ställer sig före förarens andra vändning.

Moment 2.5 – Apportering med dirigering (Koeff 3)

Kommandon: "Fot", "Stanna", "Höger/Vänster" och ev. handtecken, "Loss", ("Fot")

Om hunden behöver omdirigeras kan dirigeringskommandon kombineras med handtecken.

Utförande: Apportbockar av trä ska användas och föraren äger rätt att välja storlek. Om den tävlande väljer att använda egna godkända apportbockar får de inte vara söndertuggade och ska lämnas över till tävlingsledaren innan första momentet börjar. Arrangören tillhandahåller apportbockar om föraren inte har med sig egna. **Godkända Apporter se bilaga 4**

Förare och hund står vid startpunkten riktade mot en markering på ca 5 meters avstånd. Markeringen är placerad ca 10 meter från mitten på en tänkt linje mellan två apport av trä, och startpunkten är placerad ca 15 meter från denna linje. Tävlingsledaren placerar två apport på rad ca 10 meter ifrån varandra så att de syns tydligt. Den apport som blivit lottad (höger eller vänster) läggs ned först. **Förtydliga att lottning av apporterna inte ska vara hemlig för föraren.**

På tävlingsledarens anvisning går föraren med sin hund mot markeringen, passerar markeringen (1–2 meter), gör helt om på tävlingsledarens anvisning varefter hen – självständigt under marsch – ställer hunden vid markeringen, riktad mot startpunkten. Föraren ska inte stanna vid ställandet utan fortsätter tillbaka till startpunkten och vänder sig om mot hunden.

Efter ca 3 sekunder, på tävlingsledarens anvisning, kommenderas hunden att hämta lottad apport. Dirigeringskommandot (höger/vänster) och apporteringskommandot ska ges tätt tillsammans. Ett fördröjt apporteringskommando kommer därmed att tolkas som ett extra kommando.

Bedömning: Hundens villighet att följa dirigerings- och apporteringskommandon, tempo och att den tar den kortaste vägen till den lottade apporten, ska påverka betyget. För att momentet ska kunna godkännas måste hunden förbli stående vid markeringen tills den kommenderas vidare.

Maxbetyg

- Hunden lägger eller sätter sig vid markering. → 8
- Hunden förflyttar sig vid markeringen. → 8

Avdrag i betygsenheter

- Hunden går till fel apport, stoppas och omdirigeras till lottad apport och kommer in med denna. → 3
- Hunden omdirigeras från fel apport utan att stoppas. → 2

Underkänt

- Föraren riktar in hunden från startpunkten.
- Föraren vidrör medvetet hunden vid startpunkten.
- Hunden förflyttar sig mer än en kroppslängd från sin position vid markeringen innan kommando ges.
- 9 Hunden lyfter fel apport. 9

För bedömning av om hunden tappar eller tuggar/biter på apporten, se de generella anvisningarna för bedömning av moment.

Moment 2.6 – Vittringsprov och apportering (Koeff 3)

Kommandon: "Stanna/Fot", "Sök", "Loss", ("Fot")

Utförande: Föraren står vid startpunkten med hunden i utgångsposition. Tävlingsledaren meddelar att momentet börjar och ger föraren ett apportföremål (vittringspinne) i trä (10 x 2 x 2 cm), som har märkts i förväg med någon form av identifikation. Föraren får hålla vittringspinnen i handen i ca 10 sekunder. Hunden får inte vidröra eller lukta på pinnen i det här skedet.

Tävlingsledaren anvisar föraren att lämna över vittringspinnen och att vända sig om. Föraren väljer själv om hunden ska sitta kvar för att kunna se när pinnarna läggs ut eller, om den ska följa med i helt om halt och där sitta i utgångsposition.

Tävlingsledaren går ca 10 meter från föraren och lägger, utan att vidröra den, ut förarens vittringspinne på marken tillsammans med fem andra likadana föremål. Tävlingsledaren lägger ut de fem andra vittringspinnarna med handen och vidrör därmed dessa. Vittringspinnarna läggs i en cirkel eller på en horisontell linje med 25 cm avstånd från varandra. Mönstret ska vara detsamma för alla tävlande på

samma tävling men placeringen av förarens vittringspinne kan variera. Dock får den inte placeras ytterst i en horisontell linje.

Föraren anvisas sedan att vända sig om och ge kommando för att hunden ska leta upp den förmärkta vittringspinnen. När hunden hittat den ska den apporteras enligt de generella anvisningarna för apportering.

Hunden tillåts jobba i ca 30 sekunder om den arbetar aktivt och målinriktat. Tiden tas från förarens sök-kommando. Det ska vara sex nya vittringspinnar för varje tävlande.

Bedömning: Hundens villighet att följa kommandon och dess tempo ska påverka betyget. **Hunden får lukta på vittringspinnarna när den letar efter korrekt föremål.**

Hunden får lukta på föremålen eller vidröra dem lätt när den letar efter korrekt föremål.

Betyget sänks om hunden knuffar/flyttar/petar på föremål/föremålen eller om den måste försäkra sig om det korrekta föremålet flera gånger. Betygsneddraget är 0,5–1 enheter för en förflyttning eller petande. En kort dubbelkontroll sänker inte nödvändigtvis betyget så länge arbetet är systematiskt och effektivt

Maxbetyg

- Hunden tar upp fel vittringspinne en gång men apporterar sedan in den korrekta. → 7

Underkänt

- Hunden tillåts vidröra eller lukta på vittringspinnen innan den överlämnas till tävlingsledaren.
- Kommandon ges när hunden är vid vittringspinnarna.
- Hunden tar upp fel vittringspinne 2 ggr.

För bedömning av om hunden tappar eller tuggar/biter på vittringspinnen, se de generella anvisningarna för bedömning av momentet apportering.

Moment 2.8 – Sändande runt koner, position, apportering och hopp (täckt öppet hinder) (Koeff 4)

Kommandon: "Runt", "Stå" och ev handtecken, "Höger/Vänster + apport" och ev. handtecken, "Hopp", "Loss", ("Fot")

Om hunden behöver omdirigeras kan dirigeringskommandon kombineras med handtecken.

Utförande: Konerna står på ca 20 meters avstånd från startpunkten. Domaren har bestämt om hindret och apporten ska vara placerade till höger eller vänster i förhållande till konerna. Placeringen ska vara densamma för alla tävlande.

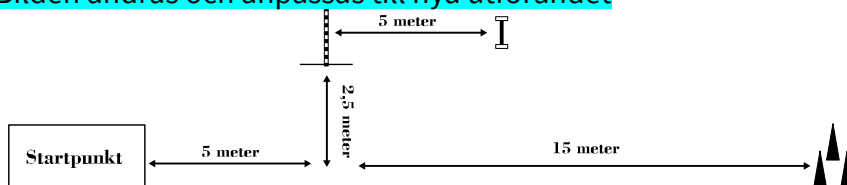
Ekipaget ställer upp i riktning mot konerna. Ca 5 meter framför föraren och ca 2,5 meter ut till höger eller vänster är ett **täckt öppet** hopphinder placerat. När tävlingsledaren meddelat att momentet börjar lägger hen ut en apport av trä ca 5,6 meter bakom hindret, från ekipaget sett. Apporten läggs ut från den sida (höger eller vänster) där hindret är placerat. Apportbock av trä ska användas och föraren äger rätt att välja storlek. Om den tävlande väljer att använda egen godkänd apportbock får den inte vara söndertuggad och ska lämnas över till tävlingsledaren innan första momentet börjar. Arrangören tillhandahåller apportbock om föraren inte har med sig egen. ¹⁰

Tävlingsledaren anvisar sedan föraren att sända hunden runt konerna. När hunden är ca 2–3 meter på sin väg tillbaka mot föraren ger föraren självständigt kommando för stå-position. **Önskvärt är att det inte bara är STA skiftet som provas i klass 2. Det är även STA i inkallningen och därför vore en ändring bra så fler positioner provas i klassen.** Efter tävlingsledarens anvisning kommenderar sedan föraren apport och hopp. Hunden ska då gripa apporten, hoppa och inta utgångsställning.

Hopphöjden ska vara densamma som hundens mankhöjd, avrundat till närmaste 5 cm. På begäran av föraren kan höjden sättas högre, dock max 50 cm. Ekipaget ska inte se när konerna placeras ut.

Bedömning: Hundens villighet att följa kommandon och dirigeringar, tempo och val av kortaste väg, ska påverka betyget. När hunden rundar konerna bör avståndet till konerna inte vara för litet. Ungefär 30–70 cm är önskvärt beroende på hundras och tempo. Om hunden vänder tillbaka före konerna, ska den – för att kunna få betyg – dirigeras om till konerna. Detta medför betygsavdrag.

Bilden ändras och anpassas till nya utförandet



Maxbetyg

- Hunden intar annan position än stå. → 8
- Hunden agerar självständigt dvs. springer direkt till apporten utan att bibehålla stå positionen och invänta förarens kommando. → 8
- Hunden apporterar men hoppar inte (om momentet i övrigt utförs korrekt). → 5

Avdrag i betygsenheter

- Hunden rör vid eller välter kon, beroende på kraften/intensiteten vid kollisionen. → 1–3
- Hunden springer mellan konerna. → 3

Underkänt

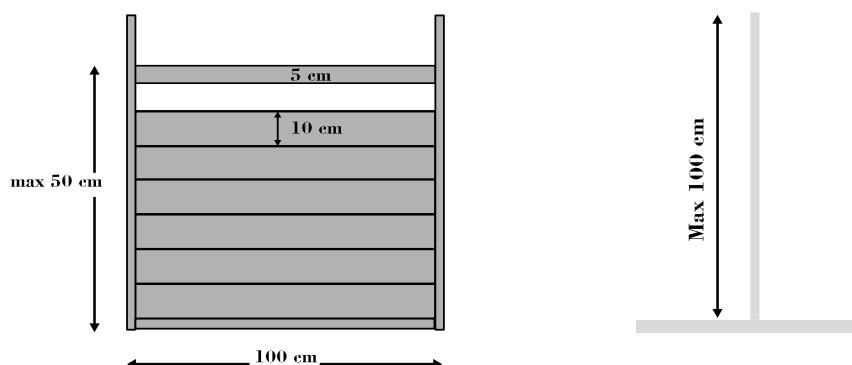
- Hunden rundar ej koner.
- Hunden hoppar över hindret på väg till konerna.

För bedömning av om hunden tappar eller tuggar/biter på apporten, se de generella anvisningarna för bedömning av moment.

Generellt i hela klassen: Justera maxbetyg/avdrag så att det finns en tydlig röd tråd och så att det blir enklare att döma (gynnar en jämnare bedömning, likväl som att fler vill och vågar döma lydnad). Fler avdrag skulle kunna grupperas och samma maxbetyg kan gälla i klass 1 och 2. (Det räcker att svårigheterna avanceras genom momentens upplägg). Jag bistår gärna i detta arbete om det är önskvärt, men lägger inte tid på konkret förslag innan jag vet att det är efterfrågat.

Bilaga 1: Hinder

Täckt hopphinder för moment 6 i startklass. Maxhöjden är 50 cm för startklass, **klass 1 och klass 2 ny skrivning nedan**. Hinderstolparna bör vara ca 100 cm höga. Hinderfötterna ska vara konstruerade så att hindret står stabilt och minst 50–70 cm långa beroende på designen på hindret. Bredden är 100 cm. Det ska finnas en bräda som är 5 cm.

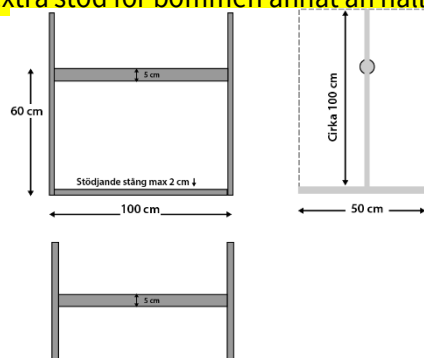


Öppet hopphinder för moment 1.5 och 2.8 i klass 1 o 2.

Maxhöjden är 60 cm. Hinderstolparna ska vara ca 100 cm höga. Hinderfötterna ska vara konstruerade så att hindret står stabilt och vara minst 50 cm långa beroende på designen på hindret. Bredden är 100 cm.

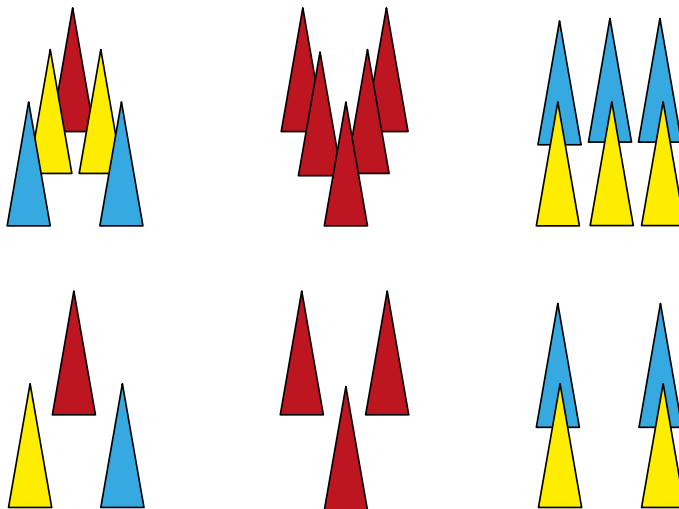
Bommen ligger fritt så att den kan rivas åt båda håll.

Det kan finnas en sammanbindande stödjande stång längst ned, max 2 cm hög. Det rekommenderas att hållarna är lätt konkava så att bommen, ca 5 cm i diameter, inte kan blåsa ner av vinden. Det ska inte finnas något extra stöd för bommen annat än hållarna som den ligger på.



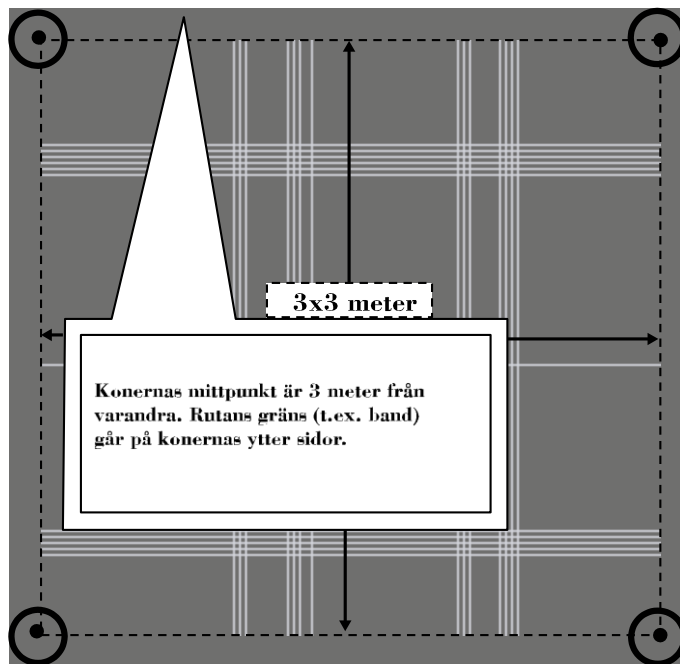
Bilaga 2: Koner

Mönster för gruppen av koner
Konerna ska täcka 0,4–0,5 kvadratmeter
och konerna ska vara cirka 40–50 cm höga



Bilaga 3: Rutan

Detaljer för byggande av rutan och placering av koner med mera.



Bilaga 4:

Godkända apparter

